

simplyRIP PRO Flexo (2)

Manejo del CtP & filmación digital

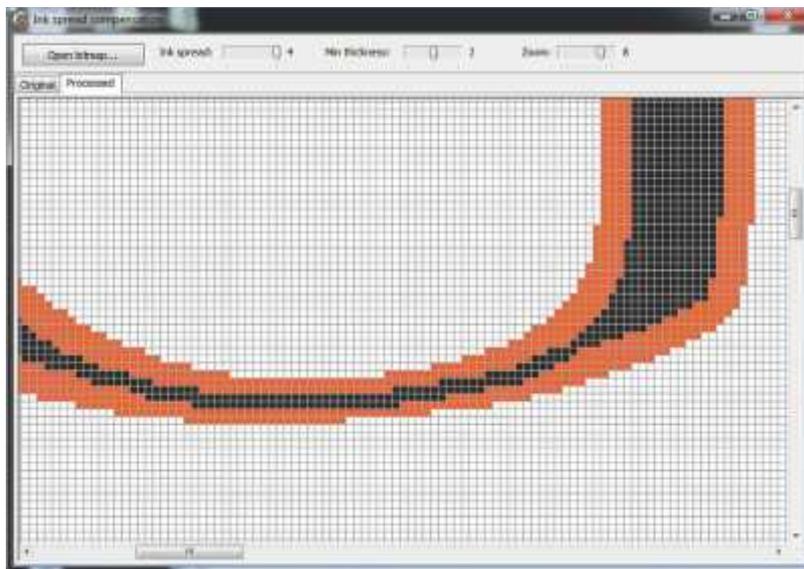
HERRAMIENTAS POST PROCESO

Compensación de la dispersión de tinta

Esta función esta dirigida a los mercados Flexo e inyección de tinta (Inkjet). Es un nuevo proceso que ocurre en los equipos cuando se ve la rasgadura que protege los pequeños objetos vectoriales en el área de alta ganancia de punto.

Un ejemplo típico sería las pequeñas salidas en los textos inversos vistos en la impresión de la película inkjet. Normalmente se puede esperar que la ganancia de punto llene las áreas no entintadas. Con la compensación de la dispersión de tinta los objetos vectoriales son ahogados por atrás, creando un menor chorreo a la salida, resultando una salida con más claro detalle en objetos pequeños.

Para obtener mejores resultados se ajustan el número de pixeles ahogados por atrás con el número de pixeles protegidos.



En el ejemplo de arriba, el diagrama muestra la compensación de dispersión de tinta (en naranja).

Esta es la cantidad de pixeles a ser removidos para compensar la ganancia de punto. El valor se establece en 4 pixeles. El mínimo valor de grosor se establece en 2.

Por ejemplo los objetos que están a 2 pixeles de grosor quedan protegidos y la compensación de dispersión se reduce para asegurar que no se pierdan los objetos.



Compensación de dispersión de tinta Encendida (ON).



Compensación de dispersión de tinta apagada (Off)



simplyRIP PRO Flexo (2)

Manejo del CtP & filmación digital

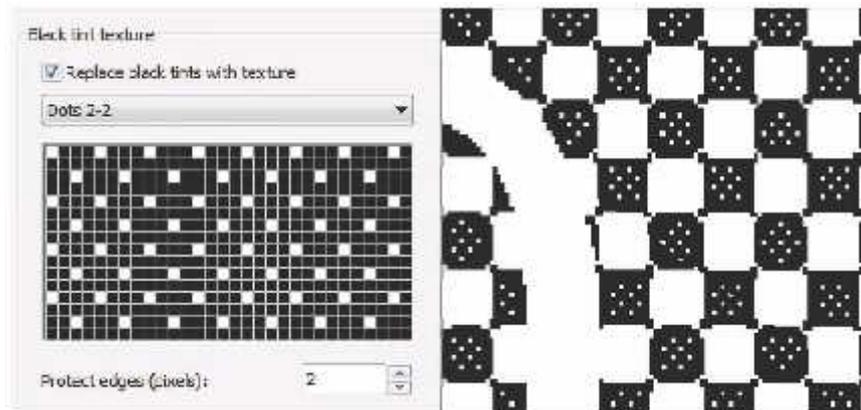
Característica de remoción de pedazo de punto

Esta nueva característica, es de ayuda en la impresión Flexo, ya que remueve los pequeños puntos de datos por debajo de un tamaño especificado (en Pixeles)

Característica de reemplazo de Textura

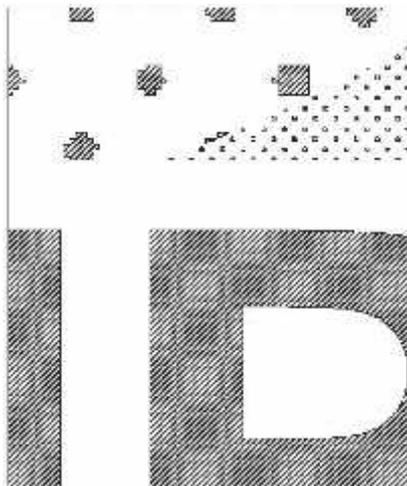
Esta nueva característica permite se añadan textura en las áreas sólidas, tales como puntos o zonas 100% cubiertas para ayudar a transferir más tinta y dar una mayor densidad de tinta en el material a imprimir. La textura puede ser configurada como tal, ya sea como punto o una línea base.

La textura se salva como un mapa de bits externo, y la nueva textura es importada desde el RIP.



La pantalla arriba a la izquierda muestra la textura seleccionada a ser usada.

La imagen de la derecha muestra el resultado a 2400 DPI 133 LPI con 50% de punto.



Arriba : Textura lineal aplicada al Texto y Medios tonos

Con el objetivo de proteger los bordes de un objeto, se mantienen las formas originales, se hace un ajuste en pixeles para protección de los bordes tal que el objeto no pierda la forma.

A diferencia de otros RIPs, SimplyRIP PRO aplica una protección de bordes a todo el objeto incluyendo el texto.

Unit 8a • Waverley Industrial Park • Hailsham Drive •
Harrow • Middlesex • HA1 4TR • United Kingdom

www.tuksystems.com • email: sales@tuksystems.com
tel +44 (0)20 8427 6662 • fax +44 (0)20 8427 1162

Ing. Jose L. Servin Ortiz M.A.
joseluiss@tuksystems.com
America's Sales Nextel +52 5565820510



TUKSystems
Affordable Imaging Solutions